

ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΑ ΠΟΛΥΜΕΣΑ

Σκοπός του μαθήματος είναι η μελέτη των αρχών και πρακτικών που λαμβάνουν χώρα στην δημιουργία ολοκληρωμένων διαδραστικών πολυμεσικών εφαρμογών εστιάζοντας στην χρήση των πολυμέσων ως εργαλείο επικοινωνίας.

Το μάθημα επαναλαμβάνει και εμβαθύνει στα δομικά στοιχεία των διαδραστικών πολυμεσικών εφαρμογών (ήχος, εικόνα ,βίντεο κτλ), και στην συνέχεια επικεντρώνεται σε εργαλεία/λογισμικά που χρησιμοποιούνται στην ανάπτυξη διαδραστικών πολυμέσων (με εστίαση στην αξιοποίηση τους στον τομέα της επικοινωνίας) καθώς και τις διαδικασίες που ακολουθούνται για την ανάπτυξη.

Οι φοιτητές επίσης εμβαθύνουν σε μελέτες περιπτώσεων και δημιουργούν κατά την διάρκεια των εργαστηριακών ωρών διαδραστικές εφαρμογές πολυμέσων χρησιμοποιώντας κατάλληλα λογισμικά, εμπορικά και ανοιχτού κώδικα (π.χ. Adobe Animate).

Με την επιτυχή ολοκλήρωση του μαθήματος ο φοιτητής / τρια θα πρέπει να είναι σε θέση να:

- Έχει κριτική κατανόηση της αξίας των διαδραστικών πολυμέσων ως εργαλεία επικοινωνιακής στρατηγικής
- Έχει κριτική κατανόηση των διαδικασιών που εμπλέκονται στην δημιουργία ολοκληρωμένων διαδραστικών πολυμέσων