

Το μάθημα αποτελεί μια εισαγωγή στα τρισδιάστατα γραφικά.

Στα πλαίσια του μαθήματος αρχικά οι φοιτητές θα διδαχθούν την θεωρία των τρισδιάστατων γραφικών με έμφαση στις τεχνικές δημιουργίας 3D προοπτικής.

Στην συνέχεια θα διδαχθούν θέματα που αφορούν την αποτύπωση τρισδιάστατων αντικειμένων, και πιο συγκεκριμένα τους τρόπους και το υλικό για να επιτευχθεί 3D σάρωση (π.χ. με σαρωτή, με φωτογραφίες κτλ). Επισημαίνεται πως το Τμήμα Επικοινωνίας και Ψηφιακών Μέσων διαθέτει εξοπλισμό 3D σάρωσης.

Επίσης στα πλαίσια του μαθήματος οι φοιτητές θα έρθουν σε επαφή με λογισμικά μοντελοποίησης και δημιουργίας τρισδιάστατων γραφικών. Τα λογισμικά αυτά σήμερα είναι εμπορικά (π.χ. Maya, 3D cinema) και ανοιχτού κώδικα (Blender). Οι φοιτητές επίσης θα πραγματοποιήσουν σειρά εργαστηριακών ασκήσεων και projects δημιουργίας τρισδιάστατων γραφικών.

Επίσης οι φοιτητές θα κατανοήσουν τον ρόλο των τρισδιάστατων γραφικών σε μια σειρά από εφαρμογές όπως διαδραστικά πολυμέσα, εικονική και επαυξημένη πραγματικότητα, 3D games, 3D ταινίες κ.α.